

Le Scienze possono essere la chiave di ispirazione per la costruzione di giochi con alto potenziale educativo.



All'interno del progetto **"Laboratori Scientifici"** le tre classi del corso D della **Scuola secondaria di I grado di Ripa** hanno realizzato il progetto: **"Games for Science"** con l'insegnante Carla Vizzari, producendo una serie di **giochi** da tavolo con riferimento ai temi e agli esperimenti del proprio corso di Scienze.

Nella scuola nasce così una **Ludoteca scientifica**, un luogo in cui è possibile giocare, sperimentare e imparare insieme.

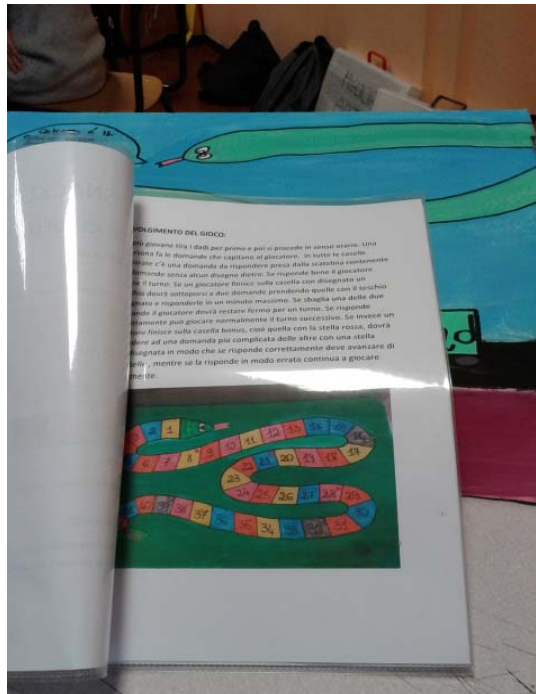
Gli alunni hanno costruito e colorato scatole, tabelloni, segnalini, premi; scritto domande, risposte e istruzioni di ciascun gioco, utilizzando così le diverse conoscenze e abilità, dal testo regolativo al lessico scientifico, dall'Inglese alle tecniche del colore, sfruttando al massimo la propria creatività, per far divertire ed imparare.



Gli alunni sono diventati così **esploratori** di nuove metodologie in un mondo in cui tutto cambia velocemente, **innovatori** nella progettazione di esperienze interessanti e coinvolgenti e **creatori** di un sistema che promuove la conoscenza partendo dalla curiosità e dalla voglia di stare insieme.

La prima apertura al pubblico della Ludoteca scientifica è stata effettuata il giorno dell'Open Day:

il 14 gennaio 2016 sono stati ricevuti genitori e alunni delle scuole primarie e gli alunni della Scuola secondaria di I grado di Ripa hanno effettuato esperimenti, proposto i giochi costruiti e coinvolto tutti i presenti ottenendo un grande successo!



La nostra fotogallery:

