

SCHEDA IDENTIFICATIVA DEL PROGETTO A.S.2015/2016	
PLESSO: Collestrada CLASSE: II, III, IV,V MACROAREA: IL CORPO E IL MOVIMENTO Titolo di Progetto: Giocare per credere	
EQUIPE DEL PROGETTO Soggetto attuatore: Centro Sportivo Italiano comitato di Perugia + docenti di classe	
OBIETTIVI Raggiungimento e conquista dell'autonomia, sviluppo delle competenze con il consolidamento delle capacità sensoriali, percettive e coordinative, educazione al gioco nelle varie espressioni, sviluppo della capacità di relazione.	
RISULTATI ATTESI <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo delle funzioni senso-percettive, delle funzioni di coordinazione e della capacità di comunicazione. • Uso di diversi schemi motori. • Rispetto delle regole nella competizione sportiva . • Assunzione di comportamenti adeguati per la sicurezza propria e degli altri. 	
RISORSE:	
1) UMANE : Esperto CSI + insegnanti di classe	
2) MATERIALI: Cerchi, palle di varia dimensione, conetti, clavette, tappetini, corde...	
3) FINANZIARIE: quota a carico dei genitori	
TEMPI: da novembre 2015 a maggio 2016 + manifestazione finale	
MODALITA' di monitoraggio, verifica e valutazione Osservazione sistematica e diretta dell'insegnante e dell'esperto in riferimento all'attività motoria, al comportamento, al grado di partecipazione e responsabilità dimostrato, al rispetto delle regole condivise durante il gioco e non. Valutazioni in itinere e finali.	

Data

Firma dell'Insegnante